La découverte du poste informatique

**QU’EST-CE QU’UN ORDINATEUR ?**

Un **ordinateur** est une machine dotée d'une unité de traitement lui permettant d'exécuter des programmes enregistrés. C'est un ensemble de circuits électroniques permettant de manipuler des données sous forme binaire, ou bits. Cette machine permet de traiter automatiquement les données, ou informations, selon des séquences d'instructions prédéfinies appelées aussi programmes.

Un ordinateur est donc un outil permettant de réaliser différents travaux grâce aux différents programmes que l’on aura à disposition.

Par exemple, on pourra faire la saisie de documents (traitement de texte), consulter des documents (encyclopédie, Internet...), faire des calculs (tableur), dessiner, modifier des images, consulter des bases de données...

Un ordinateur interagit avec l'environnement grâce à des périphériques comme le moniteur ou écran, le clavier, le modem, le lecteur ou graveur de CD ou de DVD, la carte graphique…

**De quoi se compose un poste informatique ?**

Un poste informatique est toujours composé de certains éléments. Il y a tout d’abord l’élément le plus important, l’unité centrale qui permet de gérer et d'analyser toutes les informations, un écran pour visualiser ce que l’on fait, un clavier pour taper du texte et une souris pour cliquer à différents endroits et se déplacer dans l’écran.

Tous les éléments reliés à l’unité centrale sont des périphériques.

**Les éléments qui composent un ordinateur :**

**Présentation du clavier :**

C'est l'instrument qui permet de communiquer des caractères ou des fonctions, relatives à l'utilisation de l'ordinateur, au programme ou au microprocesseur. C'est donc une des interfaces entre l'utilisateur et sa machine.

**Présentation de l’écran :**

C'est l'interface entre l'utilisateur et l'ordinateur. Il se caractérise par les paramètres suivants :

* Le mode d'affichage : c'est la dimension de l'image affichée, exprimée en nombre de pixels (points par ligne \* nombre de lignes).
* La taille de l'écran : les moniteurs ont des dimensions usuelles de 14, 15, 17 et 20 pouces, mesures de la diagonale de l'écran.

**La Fenêtre** dans le domaine de l’informatique est la partie rectangulaire de l'écran d'un ordinateur à l'intérieur de laquelle sont affichées les informations relatives à une activité déterminée.

Note : Plusieurs fenêtres peuvent être ouvertes simultanément ; elles peuvent être juxtaposées ou se recouvrir totalement ou partiellement.

**La souris.**

La **souris** est un périphérique de pointage servant à déplacer un curseur sur l'écran et permettant de sélectionner, déplacer, manipuler des objets grâce à des boutons. On appelle ainsi «**clic**» l'action consistant à appuyer (*cliquer*) sur un bouton afin d'effectuer une action.

On distingue ainsi plusieurs grandes familles de souris :

* Les **souris mécaniques**, dont le fonctionnement est basé sur une boule (en plastique ou en caoutchouc) encastrée dans un châssis (en plastique) transmettant le mouvement à deux rouleaux;
* Les **souris optiques**, capables de déterminer le mouvement par analyse visuelle de la surface sur laquelle elles glissent.

**La clé USB**

Une **clé USB** est un périphérique de stockage amovible de petit format pouvant être branché sur le port USB d'un ordinateur.

Une clé USB embarque dans une coque plastifiée un connecteur USB et de la mémoire flash, une mémoire à semi-conducteurs, non volatile et réinscriptible, c'est-à-dire une mémoire possédant les caractéristiques d'une mémoire vive mais dont les données ne se volatilisent pas lors d'une mise hors tension.

Ainsi une clé USB est capable de stocker jusqu'à plusieurs giga-octets de données, tout en étant capable de conserver les données lorsque l'alimentation électrique est coupée, c'est-à-dire lorsque la clé est débranchée.

Dans la pratique une clé USB est très pratique pour des utilisateurs nomades car elle est très facile à transporter et peut contenir une grande quantité de documents et de données.